



TALLERES DE
EMPRENDER ESCUELA EN ARAGON
CURSO 2019-2020
Dirigido a alumnado de Ciclos Formativos,
Bachillerato y ESO

Título:

INNOVANDO EN EQUIPO. Generación de ideas, oportunidades y proyectos de negocio diferenciadores.

Temática

- Habilidades y competencias emprendedoras**
- Innovación, creatividad y oportunidades de negocio**
- Estrategia, ventas y marketing**
- Plan de negocio**
- Creación de microempresas sostenibles**
- Cuestiones prácticas en la creación de la microempresa**
- Viabilidad Económica-financiera**
- Estimación de costes y elaboración de presupuestos**
- Comunicación eficaz de proyectos y presentaciones**
- Redes sociales, web y venta online. Marketing digital.**
- Motivación emprendedora y Cuenta experiencias emprendedoras**

Objetivos:

- Aprenderemos a crear un equipo creativo, comprometido y orientado a un proyecto. Un auténtico "Ecosistema de Creativ-Acción".
- Desarrollaremos habilidades en todo el proceso. Iniciativa, creatividad, detección de necesidades, establecimiento de objetivos, comunicación, motivación, trabajo en equipo, creatividad, empatía, responsabilidad social, etc.
- Fomentaremos una cultura de la participación y la generación de la innovación a través de la gestión de diez roles.
- Proporcionaremos herramientas centradas en los alumnos para que maximicen su influencia creativa y realicen aportaciones valiosas que les sirvan para impulsar cualquier proyecto que emprendan y desarrollen.

Índice de Contenidos y descripción:

La innovación es el alma de cualquier proyecto que afrontemos, el combustible que mantiene en marcha cualquier organización. En este Taller de impacto, dinámico, práctico y totalmente participativo (todo el aula) crearemos un espacio para impulsar la innovación en equipo a través de la gestión de roles.

- La innovación es un deporte de equipo. Ecosistema de Creativ- acción.
- Qué necesita un equipo para ser innovador. Las Diez estrategias de innovación.
- Selección y formación de un equipo de innovación.
- Roles de aprendizaje, de organización y de construcción.
- Dinámicas, herramientas y estrategias para que cada rol genere ideas que aporten valor, creatividad e innovación en beneficio del equipo y de un proyecto.
- Aplicación y funcionamiento de la maquinaria de innovación en el marco de un proyecto.

Datos del consultor que lo imparte

- ALBERTO ASIAIN GARCÍA
hola@albertoasiain.com