

# CICLO DE PILDORAS FORMATIVAS DE EMPRENDIMIENTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Con objetivo de fomentar el emprendimiento entre las y los jóvenes estudiantes y egresados de ciclos relacionados con el desarrollo de videojuegos, desde el Instituto Aragonés de Fomento y la Universidad San Jorge, y con la colaboración de AEVI, DEV y ARADEV hemos preparado este ciclo de píldoras formativas sobre Emprendimiento en Desarrollo de Videojuegos.

En este ciclo podrás escuchar y aprender de algunos de los líderes en emprendimiento en videojuegos a nivel español, así como a algunos de las personalidades más importantes del mundo corporativo. Con ellos aprenderás sobre modelos de negocio, casos de éxito, nichos emergentes y plataformas de distribución.

Las píldoras se harán a través de la plataforma Zoom, los martes y jueves. Tendrán una duración de 60 minutos con 30 minutos para preguntas, siempre en horario de tarde, empezando el 17 de septiembre y terminando el 27 de octubre.

**17  
SEPT**  
18:30  
20:00



## Alberto González

Vicepresidente Sur de Europa de Bandai-Namco.  
Presidente de AEVI

El ecosistema del videojuego en España y contextualización en Europa y el mundo

**22  
SEPT**  
18:30  
20:00



## Alexandra Samper

Investigadora de nuevas tecnologías y profesora en emprendimiento e innovación en tecnocampus, ENTI y USJ entre otros

Tipos de modelo de negocio en el sector y casos de éxito

**24  
SEPT**  
18:30  
20:00



## Virginia Calvo

Directora ejecutiva en VS Gamers, Co-propietaria de Giants Gaming, Directora en Alias Informática y coludadora de Ozone Gaming Europe

Más allá del desarrollo: oportunidades de negocio complementarias

**29  
SEPT**  
19:00  
20:30



## TERENCE MOSCA

Fundador de TM consulting, experto en publicación de videojuegos. Anteriormente en Ubisoft, Toika Works y The Walt Disney Company

Fuentes de financiación para el desarrollo de videojuegos (En Inglés)

**1  
OCT**  
19:30  
20:30



## Ruth S. Contreras

Profesora e investigadora en UX en la universidad de VIC

User Experience y Beta Testing

**6  
OCT**  
18:30  
20:00



## Jaime Gonzalo

Vicepresidente europeo de Huawei Consumer Mobile Services. Anteriormente en Google, EA y Activision Blizzard

Plataformas de distribución de videojuegos y juego en Streaming/Cloud/GaaS

**8  
OCT**  
18:30  
20:00



## Arturo Monedero

Vicepresidente de AEVI, director creativo en Delirium Studios y profesor de Game Design

Errores que no hay que cometer, que todos cometemos y que, aún así, tú también cometerás

**20  
OCT**  
18:30  
20:00



## Pedro Lozano y Héctor Paz

Fundadores de Imascono, estudio de tecnologías inmersivas

Imaginación aplicada: El futuro de la Realidad Aumentada y Mixta

**22  
OCT**  
18:30  
20:00



## Daniel Sánchez

Director de Gammara Nest y profesor en ESNE

Serious Games y desarrollos indies

**27  
OCT**  
19:00  
20:30



## Tatiana Delgado

Co-fundadora de Out of the Blue Games, anteriormente diseñadora

Cómo preparar un buen Pitch Deck



Organiza:



Colabora:

